



# ScoutLink

## aktivitetsmärke

## Om märket

Syftet med ScoutLink aktivitetsmärke är att ge scouterna kunskap om de olika aktiviteterna ScoutLink erbjuder.

Det är också ett fantastiskt verktyg för alla som planerar lokala JOTI-arrangemang där man kan använda märket som en engagerande aktivitet. När checklistan är avprickad är man kvalificerad för märket som kan köpas via webben om man så önskar. Gör gärna sambeställning. Märket passar både på scoutskjortan och på lägerbålskappan.

Skriv ut en checklista till varje person och hjälp dem igång. Därefter är uppgifterna ganska självförklarande och ni hittar svar på alla uppgifter antingen på webbplatsen eller med olika aktiviteter. Ledaren bör kontrollera att uppgiften är klar och kvittera kontinuerligt.

Genom att använda detta som en JOTI-aktivitet kommer scouterna att kunna arbeta målmedvetet på egen hand och i den takt de vill. Låt scouterna kontinuerligt få en signatur vid varje genomförd punkt när de visar upp eller förklarar vad de har gjort. Om de inte är färdiga kan de ta med bladet hem och fortsätta senare.

Om du är osäker på någon av uppgifterna eller behöver hjälp, vänligen kontakta e-post: [help@scoutlink.net](mailto:help@scoutlink.net) eller besök IRC-kanalen #help.

Du hittar det mesta av informationen som regler, procedurer, frågesporter och kontakter på vår webbplats: [www.scoutlink.net](http://www.scoutlink.net).

## Köpa märket

Aktivitetsmärket kan beställas här: [www.scoutlink.net/activity-badge](http://www.scoutlink.net/activity-badge)

## Märkeskrav

Målgruppen för kraven är speider från tio år. Ledare kan justera kraven för yngre scouter om det behövs. Om du behöver hjälp med detta, kontakta oss.

Ledare eller föräldrar signerar vid varje punkt när scouten utför sina uppgifter. Vi hjälper gärna, om scouten har problem när det gäller att lösa några av uppgifterna, kanske uppgifterna inte är kända för dig. Rovers, ledare och föräldrar är mycket välkomna att genomföra uppgifterna, skriva under sig själva och kvalificera sig för märket.

Märket har fyra delar.

Slutför alla uppgifter i del 1.

Slutför 10 andra uppgifter du väljer från avsnitt 2, 3 och 4. Observera att du måste utföra minst en (1) uppgift från var och en av dessa tre avsnitt.



## DEL 1: SCOUTLINK

### Du måste slutföra alla tre uppgifterna nedan:

1. Läs och förstå ScoutLink-reglerna: [www.scoutlink.net/rules](http://www.scoutlink.net/rules)
2. Vet hur du kan agera säkert på nätet och hur du får hjälp om du behöver det på ScoutLink. Låt din ledare eller föräldrar se till att du förstår detta innan du loggar in på ScoutLink. (Läs mer här: <https://www.scoutlink.net/safety/>)
3. Ta frågesporten på [www.scoutlink.net/quiz/](http://www.scoutlink.net/quiz/)



## DEL 2: TEXTCHATT (IRC)

### Välj minst ett alternativ nedan:

1. Kom igång och lära dig grunderna:
  - a. Registrera ditt användarnamn i Scoutlink Chat
  - b. Visa hur du går in i / lämnar en kanal (join/part)
  - c. Visa hur du ändrar ditt användarnamn
  - d. Vet hur du rapporterar ett problem till en operatör eller hjälpteamet
2. Prata med 5 olika personer från 5 olika länder (inte från Sverige). Du bör ta reda på:
  - a. Vilket land de kommer från och närmaste stad
  - b. Vad heter scout på deras språk?
  - c. Vilken är deras favoritscoutaktivitet?
  - d. Ta reda på vad som är från det du är van i scouterna och vad de är vana vid i scouterna
  - e. Vilken färg(er) har deras scouthalsduk och hur ser den ut?
3. Gör en lista med tio frågor (utom de i punkt 2) som du vill ta reda på om scouter från andra länder. Använd frågorna och prata med minst tre ScoutLink-scouters som inte kommer från Sverige
4. Kommunicera med någon via J-koder eller Q-koder
5. Lär dig ett matrecept från någon på Scoutlink. Gör receptet och smak det. Om möjligt, kontakta personen efteråt och berätta vad du tycker (be om e-postadress till scoutens kår, inte scoutens personliga e-postadress)
6. Lär dig ett nytt spel från någon på Scoutlink. Spela detta med din patrull, trupp eller några vänner. Berätta var du lärde dig spelet och var det kom ifrån.
7. Ta reda på vad scouting / scoutlagen är i ett land utanför Skandinavien. Vilka är skillnaderna i vår scoutinglag?
8. Prata med minst en scout från alla kontinenter i världen
9. Använd Paint eller liknande program eller gör en färgteckning av tio olika scouthalsdukar från olika scoutkårer utanför Sverige. Ingen av halsdukarna kan vara desamma.
10. Ta reda på tre märken som scouter från andra länder kan ta. Vad behöver de göra för att få dessa märken? Vilka länder kommer märkena från? Hur ser de ut?



## DEL 3: PRATA (Teamspeak)

Välj minst en av uppgifterna nedan:

1. Ladda ner TeamSpeak och lära dig hur du ansluter till ScoutLink.  
[www.scoutlink.net/teamspeak/](http://www.scoutlink.net/teamspeak/)
2. Prata med 5 användare från 5 olika länder (utom Sverige). Ta reda på:
  - a. Vilket land de kommer från och närmaste stad
  - b. Vilket språk talar de och vad heter scout på deras språk?
  - c. Vilken är deras favoritscoutaktivitet?
  - d. Vilken sång de sjunger runt lägerelden
3. Lär dig säga "Hej" och minst fyra andra ord eller fraser på ett språk du inte kan. Få den du pratar med för att lära dig rätt uttal
4. Lär någon annan hur du säger ditt scoutlöfte
5. Lär dig scoutlöftet från ett annat land, inklusive hur man uttalar det korrekt
6. Lär dig en lägereld- eller scoutssång på ett språk du inte kan. Sjung den för din ledare eller lära ut den till patrull / grupp vid nästa lägereld
7. Lär dig säga alfabetet på ett språk som du inte kan av någon som talar det
8. Berätta ditt förnamn med föräldrakoden (tryck på mikrofonen eller tryck på talknappen för att tända den). Låt den du pratar tala om för dig också. Se till att alla i kanalen vet vad de ska göra så att de inte blir förvirrade.



## DEL 4: SPELA (Minecraft, Uno etc.)

Välj minst en av punkterna nedan:

Se [www.scoutlink.net/games](http://www.scoutlink.net/games) for översikt över spell, var du hittar dem och hur du spelar dem.

### **MINECRAFT på scoutlink-server**

1. Uppnå önivå 10 i Skyblock-läge
2. Genomför 5 olika utmaningar i Skyblock-läget
3. Vinn 3 skywars-spel
4. Bygg din egen scoutstuga i kreativt läge
5. Bygg ett kreativt läge för Scout Camp
6. Samla följande i överlevnadsläge: 64 ekar, 64 kullstenar, 32 kol, 20 ben, 15 vete, 10 ull, 3 spindelögon.
7. Uppnå mcMMO kraftnivå 100
8. Vinn över en drake på slutet
9. Fyll i en parkour-karta
10. Gör ett skin som representerar din scoutuniform
11. Få 100 poäng i Duck Hunt
12. Spela Varulv fem gånger

### **UNO på IRC**

1. Vinn UNO 3 gånger
2. Uppnå 5000 poäng i UNO

### **WEREWOLVES på IRC**

1. Spela 5 gånger
2. Vinn en omgång

### **TRIVIA på IRC**

1. Spela 5 gånger
2. Skicka ett e-brev till ([trivia@scoutlink.net](mailto:trivia@scoutlink.net)) med förslag på tre nya frågor med svarsalternativ + rätt svar

### **ANDRA SPEL OCH LEKAR**

1. Lek/spelal tre nya lekar/spel med din patrull/enhet/grupp som du har lärt dir från andra scouter på ScoutLink. Minst en av dessa måste komma från ett annat land än Sverige